



Nombre de joueurs
 2 à 4 dès 10 ans



Durée moyenne d'une partie
 30 minutes



**Avec réflexion et stratégie,
 Augmentez ou diminuez les points
 selon les tuiles en votre possession.
 Attention ! " MAX " posé sur le chemin
 Prend les points**

Marque et modèle déposés - Copyright 2005

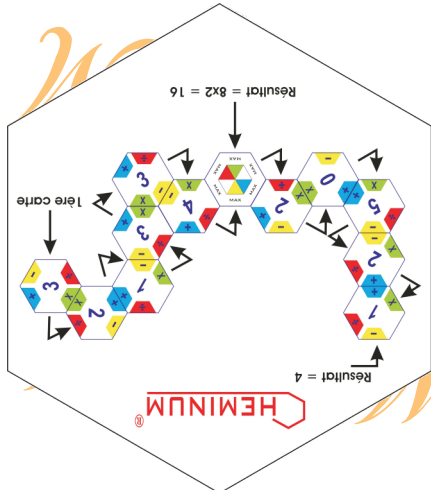


www.mirabellejeux.com



Règle

de



Tuile " MAX "
 Le joueur qui pose une tuile MAX gagne en points le double du résultat de l'opération en cours. À la suite, une nouvelle opération est effectuée pour terminer le chemin de 12 tuiles.
 Posée derrière une seule tuile, elle ne donne pas de point.

Fin de la partie :
 La partie s'arrête dès qu'un joueur obtient 60 points.

Variantes :
 Il est possible :
 - de jouer en équipe
 - d'autoriser les valeurs Négatives.

Avant de jouer :
 Mélanger et distribuer sans les montrer, les tuiles à chaque joueur en fonction du tableau ci-dessous :

But du jeu :
 Construire un chemin arithmétique afin d'obtenir un maximum de points.

Nombre de joueurs :
 De 2 à 4 joueurs à partir de 10 ans

Contenu :

- 36 tuiles
- 3 tuiles de 0
- 6 tuiles de 1
- 6 tuiles de 2
- 6 tuiles de 3
- 6 tuiles de 4
- 6 tuiles de 5
- 3 tuiles "MAX"
- 4 supports de tuiles
- 40 pions de 1 point
- 30 triangles de 10 points
- 4 pions marqués (1 par joueur)

Avant de jouer :
 Mélanger et distribuer sans les montrer, les tuiles à chaque joueur en fonction du tableau ci-dessous :

But du jeu :
 Construire un chemin arithmétique afin d'obtenir un maximum de points.

Nombre de joueurs :
 De 2 à 4 joueurs à partir de 10 ans

Contenu :

- 36 tuiles
- 3 tuiles de 0
- 6 tuiles de 1
- 6 tuiles de 2
- 6 tuiles de 3
- 6 tuiles de 4
- 6 tuiles de 5
- 3 tuiles "MAX"
- 4 supports de tuiles
- 40 pions de 1 point
- 30 triangles de 10 points
- 4 pions marqués (1 par joueur)

Fin de la partie :
 La partie s'arrête dès qu'un joueur obtient 60 points.

Variantes :
 Il est possible :
 - de jouer en équipe
 - d'autoriser les valeurs Négatives.

Avant de jouer :
 Mélanger et distribuer sans les montrer, les tuiles à chaque joueur en fonction du tableau ci-dessous :

But du jeu :
 Construire un chemin arithmétique afin d'obtenir un maximum de points.

Nombre de joueurs :
 De 2 à 4 joueurs à partir de 10 ans

Contenu :

- 36 tuiles
- 3 tuiles de 0
- 6 tuiles de 1
- 6 tuiles de 2
- 6 tuiles de 3
- 6 tuiles de 4
- 6 tuiles de 5
- 3 tuiles "MAX"
- 4 supports de tuiles
- 40 pions de 1 point
- 30 triangles de 10 points
- 4 pions marqués (1 par joueur)

Avant de jouer :
 Mélanger et distribuer sans les montrer, les tuiles à chaque joueur en fonction du tableau ci-dessous :

But du jeu :
 Construire un chemin arithmétique afin d'obtenir un maximum de points.

Nombre de joueurs :
 De 2 à 4 joueurs à partir de 10 ans

Contenu :

- 36 tuiles
- 3 tuiles de 0
- 6 tuiles de 1
- 6 tuiles de 2
- 6 tuiles de 3
- 6 tuiles de 4
- 6 tuiles de 5
- 3 tuiles "MAX"
- 4 supports de tuiles
- 40 pions de 1 point
- 30 triangles de 10 points
- 4 pions marqués (1 par joueur)