

Le Gouter

Le Goûter des Animaux[®]

Un jeu en bois
Mirabelle jeux[®]

Des

Animaux

Trouver les paires « animal » et « nourriture » en mémorisant l'emplacement des pions sur le plateau.



Nombre de joueurs
2 à 4 dès 4 ans



Durée moyenne d'une partie
30 minutes

Contenu :

- 1 plateau
- 7 pions « animaux »
- 7 pions « nourriture »
- 1 pion « joker »
- 28 pions « réussite »

But du jeu :

Trouver les paires « animal » et « nourriture » en mémorisant l'emplacement des pions sur le plateau.



Avant de jouer :

- Prendre 7 pions réussite.
- Poser au hasard les pions animaux, nourriture, et joker face cachée sur le plateau.

Déroulement du jeu :

A tour de rôle, chaque joueur retourne 2 pions.
Si la paire est trouvée, le joueur pose un pion réussite sur l'animal correspondant.
Les pions sont retournés face cachée à la même place. Pour les plus grands, les pions peuvent être déplacés.
La paire trouvée ne peut pas être recherchée par le joueur suivant.

Le « joker » :

Il remplace le pion animal ou nourriture, pour compléter la paire.
Il ne sert qu'une seule fois dans toute la partie.
Le joueur qui le découvre le dispose sur l'animal trouvé à la place du pion réussite.

Fin de la partie :

La partie se termine quand un joueur a découvert les 7 paires.

Variante :

Les plus grands doivent annoncer l'animal à rechercher avant de jouer.



www.mirabellejeux.com

Marque et modèle déposés - Copyright 2006

